

Prüfungskommission

Amberg, den 03.11.2023

Prüfungen im Wintersemester 2023/2024, Bachelor- Studiengang Medieninformatik

Prüfung	1. Prüfer 2. Prüfer	Hilfsmittel	Art der Prüfung	Datum Dauer	Zeit	Bemerkungen
Grundlagen digitaler Systeme	1. Pösl 2. Nierhoff	keine außer nicht programmierb. TR	Kl	31.01.24 90 min	14.00- 15.30 Uhr	
Theoretische Informatik	1. Loebenberger 2. Heckmann	keine	Kl	02.02.24 90 min	08.30- 10.00 Uhr	
Mathematik 1 (alte SPO)	1. Brunner 2. Sissouno	Zwei beidseitig handbeschriebene Blätter im Format DIN A4	Kl	05.02.24 60 min	14.00 – 15.00 Uhr	Alte SPO (Studienbeginn bis WS 21/22)
Mathematik 1 (neue SPO)	1. Brunner 2. Sissouno	Zwei beidseitig handbeschriebene Blätter im Format DIN A4	Kl	05.02.24 60 min	14.00 – 15.00 Uhr	Neue SPO (Studienbeginn ab WS 22/23)
Mathematik 2 (neue SPO)	1. Brunner 2. Sissouno	Zwei beidseitig handbeschriebene Blätter im Format DIN A4	Kl	07.02.24 90 min	08.30 – 10.00 Uhr	
Englisch	1. Kasberger 2. Pirkl	Englisch-Englisch Wörterbuch	Kl	25.01.24 60 min	08.30 – 09.30 Uhr	Alte SPO! Studienanfänger bis WS 21/22!
Design und Produktion digitaler Medien	1. Frey 2. Baumann	---	PrA			
Programmierung (SPO alt)	1. Pösl 2. Nierhoff	4 DIN A4-Seiten selbst beschrieben	Kl	09.02.24 90 min	08.30 – 10.00 Uhr	Alte SPO (Studienbeginn bis WS 21/22): Kl (50%) und 2 PrA (50%) müssen bestanden sein; beide PrA als ZV zur Kl-Teilnahme
Programmierung 1 (SPO neu)	1. Pösl 2. Nierhoff	----	ModA	----	----	Neue SPO (Studienbeginn ab WS 22/23)

Prüfung	1. Prüfer 2. Prüfer	Hilfsmittel	Art der Prüfung	Datum Dauer	Zeit	Bemerkungen
Programmierung 2 (SPO neu)	1. Pösl 2. Nierhoff	4 DIN A4-Seiten selbst beschrieben	ModA und Kl	09.02.24 90 min	08.30 – 10.00 Uhr	Neue SPO (Studienbeginn ab WS 22/23): Kl (50%) und 1 PrA (50%) müssen bestanden sein; PrA als ZV zur Kl-Teilnahme
Datenbanksysteme	1. Neumann 2. Pösl	4 DIN A4-Seiten, einseitig selbst beschrieben, nicht progr. TR	Kl	14.02.24 60 min	08.30 – 09.30 Uhr	
Internet Technologies	1. Nierhoff 2. Neumann		ModA			Projektarbeit
Mediengestaltung	1. Frey 2. Thiermeyer	---	PrA			
Codierungstheorie und Kryptologie	1. Aßmuth 2. Vogl	Formelsammlung wird ausgegeben, Taschenrechner	Kl	13.02.24 90 min	08.30 – 10.00 Uhr	Alte SPO!
Grundlagen der Codierungstheorie und Kryptologie	1. Aßmuth 2. Vogl	Formelsammlung wird ausgegeben, Taschenrechner	Kl	13.02.24 90 min	08.30 – 10.00 Uhr	Neue SPO!
Betriebssysteme	1. Pösl 2. Nierhoff	2 DIN A4-Seiten selbst beschrieben	Kl	02.02.24 60 min	14.00 – 15.00 Uhr	
Web-Client-Technologien	1. Pirkl 2. Meiller	---	StA			Benotete Studienarbeit
Informationsvisualisierung	1. Meiller 2. Heckmann	keine	StA			Benotete Studienarbeit
Stochastik	1. Hoffmann 2. Brunner	Formelsammlung mit Tabellen zur Statistik und nichtprogrammab. TR	Kl	30.01.24 90 min	08.30- 10.00 Uhr	
Algorithmen und Datenstrukturen	1. Pösl 2. Neumann	4 DIN A4-Seiten selbst beschrieben, nicht progr. TR	Kl	06.02.24 90 min	08.30- 10.00 Uhr	
Software- Engineering 1	1. Rebholz 2. Pösl	keine	Kl	01.02.24 90 min	08.30 – 10.00 Uhr	

Prüfung	1. Prüfer 2. Prüfer	Hilfsmittel	Art der Prüfung	Datum Dauer	Zeit	Bemerkungen
Screendesign	1. Frey 2. Kh. Müller	---	PrA			
Informationsethik und Technikphilosophie	1. Heckmann 2. Ranisch	---	Prä	---	---	
Computernetzwerke	1. Abmuth 2. Söllner	keine außer nicht programmierbaren TR	Kl	26.01.24 90 min	08.30- 10.00 Uhr	
Projektmanagement und agile Entwicklungsmethoden	1. Wiehl 2. Pirkl	---	PrA			Projektarbeit
Data Analytics	1. Brunner 2. Bergler	---	PrA			Projektarbeit
Mobile and Ubiquitous Computing	1. Schäfer 2. Pirkl	---	PrA			Projektarbeit
Benutzeroberflächen- programmierung	1. Pösl 2. Rebholz	Keine, außer zur Verfügung gestellter Entwicklungsumgebung	Kl	29.01.24 60 min	08.30 – 09.30 Uhr	Bitte beachten: Prüfung wird mit VS 2022 und WPF durchgeführt!
Mensch-Computer- Interaktion	1. Heckmann 2. Meiller		Prä			
Web-Datenbanksysteme	1. Neumann 2. Pösl	4 DIN A4-Seiten, einseitig selbst beschrieben, nicht progr. TR	Kl	14.02.24 60 min	08.30 – 09.30 Uhr	
Betriebswirtschaftliche Grundlagen	1. Kirschner 2. Müller K.	keine außer nicht programmierb. TR	Kl	08.03.24 60 min	14.00- 15.00 Uhr	
Software-Engineering 2	1. Hoffmann 2. Pösl	Keine	Kl	30.01.24 60 min	14.00 – 15.00 Uhr	
Web-Anwendungs- entwicklung	1. Neumann 2. U. Schäfer	---	StA			Studienarbeit mit Referat
Interaktive Systeme	1. Heckmann 2. Meiller	---	StA			Benotete Studienarbeit
Software-Projekte	1. Rebholz 2. Sissouno	---	StA			Benotete Projektbeiträge
Computer Vision	1. Ivanovska 2. Pösl	keine außer nicht programmierb. TR	Kl	05.02.24 60 min	08.30 – 09.30 Uhr	

Prüfung	1. Prüfer 2. Prüfer	Hilfsmittel	Art der Prüfung	Datum Dauer	Zeit	Bemerkungen
Informationssicherheit	1. Aßmuth 2. Loebenberger	nicht programmierbarer TR	Kl	13.02.24 90 min	14.00- 15.30 Uhr	
App-Programmierung	1. U. Schäfer 2. Pirkl	---	StA			Studienarbeit mit Referat
Bachelorseminar	1. Raab 2. Wiehl	---	Präs.	---	---	

I. Abkürzungen:

s. Modulhandbuch

II. Ablauf der Prüfungen

- 1) Zur Hörsaal – und Platzeinteilung ist pünktliches Erscheinen der Prüfungsteilnehmer und Aufsichten jeweils 30 min. vor Beginn der Prüfung erforderlich. Die Prüfungsteilnehmer haben einen gültigen Personalausweis oder Reisepass mitzubringen.
- 2) Die Kontaktaufnahme mit anderen Personen außer dem Prüfungspersonal ist während der Prüfung untersagt. Die Prüfungsräume werden rechtzeitig durch Aushang bekannt gegeben.
- 3) Mobiltelefone, Tablets etc. sind während der Prüfung auszuschalten!
- 4) Notenbekanntgabe: 22.02.2024, 18.00 Uhr (PRIMUSS-Portal)
Prüfungseinsicht: 23.02.2024, 09.00-12.00 Uhr



Prof. Dr. Alfred Höß
Vorsitzender der Prüfungskommission

Prüfungen im Wintersemester 2023/2024
Bachelor-Studiengang Medieninformatik

Prüfungsplan **Woche** **22.01.2024-27.01.2024**

(Vorlesungsbetrieb, einige vorgezogene Klausuren zu den Zeiten gemäß Stundenplan)

Zeit	Montag 22.01.2024	Dienstag 23.01.2024	Mittwoch 24.01.2024	Donnerstag 25.01.2024	Freitag 26.01.2024	Samstag 27.01.2024
Vormittag				Englisch (08.30-09.30)	Computer- netzwerke	
Nachmittag 1. Semester 2. Semester 3. Semester 4. Semester 6. Semester 7. Semester						

Prüfungsplan **Woche** **29.01.2024-03.02.2024**

(1. Prüfungswoche)

Zeit	Montag 29.01.2024	Dienstag 30.01.2024	Mittwoch 31.01.2024	Donnerstag 01.02.2024	Freitag 02.02.2024	Samstag 03.02.2024
8.30 - 10.00	Benutzer- oberflächen- programmier. (08.30-09.30)	Stochastik		Software- Engineering 1	Theoretische Informatik	
14.00 - 15.30		Software- Engineering 2 (14.00-15.00)	Grundlagen digitaler Systeme		Betriebs- systeme (14.00-15.00)	

Prüfungsplan Woche 05.02.2024-10.02.2024

(2. Prüfungswoche)

Zeit	Montag 05.02.2024	Dienstag 06.02.2024	Mittwoch 07.02.2024	Donnerstag 08.02.2024	Freitag 09.02.2024	Samstag 10.02.2024
8.30 - 10.00	Computer- vision (08.30-09.30)	Algorithmen und Daten- strukturen	Mathematik 2		Program- mierung	
14.00 - 15.30	Mathematik 1 (14.00-15.00)					

Prüfungsplan Woche 12.02.2024-17.02.2024

(3. Prüfungswoche)

Zeit	Montag 12.02.2024	Dienstag 13.02.2024	Mittwoch 14.02.2024	Donnerstag 15.02.2024	Freitag 16.02.2024	Samstag 17.02.2024
8.30 - 10.00		Codierungs- theorie und Kryptologie	Web- Datenbank- Systeme (08.30-09.30)			
			Datenbank- systeme (08.30-09.30)			
14.00 - 15.30		Informations- sicherheit				